

REPUBLIC OF GAMERS

ROG SHIFT PG27V





Első kiadás 2017. augusztus

Copyright © 2017 ASUSTeK COMPUTER INC. Minden jog fenntartva.

A kéziköny egyik részét sem (beleértve a termékek és a szoftver leírásait is) lehet sokszorosítani, továbbítani, átírni, tárolni visszakereső rendszerekben, illetve lefordítani más nyelvekre semmilyen formában illetve eszközzel az ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS") előzetes írásbeli engedélye nélkül, a dokumentációt egyedűl a vásárló tarthatja meg biztonsági okokból.

A termék garanciája, illetve a szolgáltatás nem kerül meghosszabbításra, ha: (1) a termék javítva volt, módosították vagy átalakították kivéve, ha az ilyen javításhoz, átalakításhoz írásban engedélyt nem adott az ASUS; vagy (2) a termék sorozatszáma olvashatatlan vagy hiányzik.

AZ ASUS A KÉZIKÖNYVET JELEN ÁLLAPOTÁBAN BIZTOSÍTJA, MINDENNEMŰ GARANCIA NÉLKÜL, AKÁR KIFEJEZETT VAGY AKÁR VÉLELMEZETT GARANCIA NÉLKÜL, AMELYBE KORLÁTOZÁS NÉLKÜL BELETARTOZNAK AZ ELADHATÓSÁGRA VAGY EGY ADOTT CÉLRA VALÓ FELHASZNÁLHATÓSÁG VÉLELMEZETT GARANCIÁI VAGY FELTÉTELEI. SEMMILYEN ESETBEN SEM FOG FELELŐSSÉGET VÁLLALNI AZ ASUS, AZ IGAZGATÓI, A TISZTSÉGVISELŐI VAGY ÜGYNŐKEI A KÖZVETETT, SPECIÁLIS, VÉLETLEN VAGY KÖVETKEZMÉNYES KÁRÉROKÉRT (BELEÉRTVE AZ ELMARADT PROFITBÓL, ÜZLETBŐL, ADATVESZTÉSBŐL VAGY ÜZLET MEGZAVARÁSÁBÓL ÉS HASONLÓKBÓL ADÓDÓ KÁROKAT) MÉG AKKOR SEM, HA AZ ASUS ÉRTESÍTETTE A KÉZIKÖNYVBEN VAGY TERMÉKBEN A HIBÁBÓL VAGY HIÁNYOSSÁGBÓL ESETLEGESEN FELMERÜLŐ KÁROKRÓL.

A JELEN KÉZIKÖNYVBEN TALÁLHATÓ ADATOK ÉS INFORMÁCIÓK CSUPÁN TÁJÉKOZTATÓ JELLEGŰEK ÉS ELŐZETES ÉRTESÍTÉS NÉLKÜL BÁRMIKOR MÓDOSÍTHATÓK, VALAMINT NEM LEHET ŐKET AZ ASUS KÖTELEZETTSÉGVÁLLALÁSAKÉNT ÉRTELMEZNI. AZ ASUS NEM VÁLLAL FELELŐSSÉGET SEMMILYEN HIBÁÉRT VAGY PONTATLANSÁGÉRT, AMELY ESETLEGESEN JELEN KÉZIKÖNYVBEN (BELEÉRTVE A TERMÉKEK ÉS A SZOFTVERLEÍRÁSÁT IS) TALÁLHATÓ.

Jelen kézikönyvben megjelenő termék- és cégnevek a vonatkozó vállalatok bejegyzett vagy nem bejegyzett védjegyei, illetve a vonatkozó vállalat tulajdonát képezik és kizárólag azonosításra vagy magyarázatra használjuk őket és a tulajdonosok javát szolgálják a jogsértés mindennemű szándéka nélkül.

Tartalom

Megje	gyzése	kiv
Bizton	sági in	formációk v
Karba	ntartás	és tisztítás vi
Takeb	ack Se	rvices vii
1. feje	ezet:	Termék bemutatása
1.1	Üdvö	zöljük!1-1
1.2	A cso	magolás tartalma1-1
1.3	Monit	or bemutatása1-2
	1.3.1	Elülső nézet 1-2
	1.3.2	Hátulnézet1-3
	1.3.3	GamePlus funkció1-4
	1.3.4	GameVisual funkció 1-5
2. feje	ezet:	Beállítás
2.1	A mo	nitor karjának/talpának összeszerelése
2.2	Kábel	rendezés2-2
2.3	A mo	nitor beállítása2-3
2.4	A kar	leválaztása (a VESA fali tartóhoz)2-4
2.5	A káb	elek csatlakoztatása2-5
2.6	A mo	nitor bekapcsolása2-5
3. feje	ezet:	Általános utasítások
3.1	OSD ((képernyőn megjelenő) menü3-1
	3.1.1	Hogyan kell ismételten konfigurálni
	3.1.2	OSD funkció bemutatása 3-1
3.2	Aura.	
3.3	Műsza	aki adatok összefoglalása 3-7
3.4	Hibae	Ihárítás (GYIK)3-8
3.5	Támo	gatott működési mód 3-9

Megjegyzések

Szövetségi hírközlési bizottság nyilatkozata

A készülék megfelel az FCC szabályok 15. pontjának. Működtetéséhez a következő két feltételnek kell teljesülnie:

- A készülék nem okozhat ártalmas interferenciát, és
- A készüléknek el kell viselnie minden fogadott interferenciát, beleértve azt is, amelyik nem kívánatos működést okoz.

A készüléket vizsgálatnak vetették alá, amelynek során megállapítást nyert, hogy a készülék teljesíti az FCC szabályzatának 15. pontja szerinti, B osztályú digitális eszközökre vonatkozó határértékeket. Ezeket a határértékeket úgy állapították meg, hogy a lakóépületekben megfelelő védelmet nyújtsanak a káros zavarokkal szemben. A készülék rádiófrekvenciás energiát kelt, használ és sugározhat, és ha nem a használati utasításnak megfelelően helyezték üzembe és használják, akkor megzavarhatja a rádiós távközlést. Az azonban nem garantálható, hogy egy adott telepítés esetén nem lép fel interferencia. Ha a készülék zavart kelt a rádiós vagy a televíziós vételben, ezt a készülék be- és kikapcsolásával egyértelműen meg lehet állapítani, akkor a felhasználó a zavarok megszüntetésére a következő lépéseket teheti meg:

- A vevőantennát állítsa más irányba, vagy helyezze át.
- Növelje a távolságot a készülék és a vevő között.
- A készüléket csatlakoztassa más áramkörhöz kapcsolódó fali dugaszolóaljzatba, mint amelyhez a vevő csatlakozik.
- Kérjen segítséget a kereskedőtől vagy egy gyakorlott rádiós/televíziós szakembertől.



Az árnyékolt kábelek használata szükséges a monitornak a grafikus kártyához való csatlakozásához, hogy biztosítsa az FCC előírásoknak való megfelelést. A megfelelésért felelős fél által nem kifejezetten jóváhagyott változtatások vagy módosítások ezen a berendezésen érvényteleníthetik a felhasználó jogosultságát a berendezés működtetésére.

Kanadai Hírközlési Minisztérium nyilatkozata

Jelen digitális berendezés nem haladja meg a Kanadai Hírközlési Minisztérium által meghatározott digitális berendezésből érkező rádiófrekvenciás zajkibocsátás B osztályú határértékeit.

A B osztályos digitális készülék megfelel a kanadai ICES-003 előírásnak.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Réglement sur le matériel brouiller du Canada.

Biztonsági információk

- A monitor beállítása előtt óvatosan olvassa el a csomagban található dokumentációt.
- Tűz és áramütés megakadályozása érdekében soha ne tegye ki a monitort esőnek vagy nedvességnek.
- Soha ne próbálja kinyitni a monitor házát. A készülék belsejében a veszélyes nagyfeszültség súlyos testi sérülést okozhat.
- Ha a tápegység meghibásodott, ne próbálja saját kezűleg megjavítani. Vegy fel a kapcsolatot egy képzett szakemberrel vagy a kereskedőjével.
- A termék használata előtt győződjön meg róla, hogy az összes kábel megfelelően csatlakoztatva van és a hálózati kábel nem sérült. Ha bármilyen kárt észlel, vegye fel azonnal a kapcsolatot a kereskedőjével.
- A borító hátoldalán vagy tetején található nyílások és rések szellőzésre szolgálnak. Ne takarja be ezeket a nyílásokat. Soha ne helyezze ezt a termék radiátorra vagy hőforrásra vagy azok közelébe, ha nincs biztosítva a megfelelő szellőzés.
- A monitort a címkén feltüntetett feszültséggel szabad üzemeltetni. Ha nem biztos abban, hogy milyen típusú áramellátás áll rendelkezésére otthonában, kérjen tanácsot a helyi energiaellátást biztosító cégtől vagy képviselettől.
- Használja a megfelelő hálózati csatlakozót, amely megfelel a helyi elektromos szabványnak.
- Ne terhelje túl az elosztókat és a hosszabbító kábeleket. A túlterhelés tüzet vagy áramütést okozhat.
- Kerülje a port, a nedvességet és a szélsőséges hőmérsékleti hatásokat. Ne helyezze a monitort olyan helyre, ahol azt nedvesség érheti. Stabil felületre helyezze a monitort.
- Húzza ki a készüléket villámlás idején vagy ha sokáig nem használja azt. Így megóvhatja a monitort a túlfeszültségből adódó károktól.
- Soha ne helyezzen tárgyakat vagy öntsön folyadékot a monitor házán lévő nyílásokba.
- A megfelelő működés érdekében csak UL listázott számítógépekkel használja a monitort, amelyek 100-240V AC közötti megfelelően konfigurált aljzatokkal rendelkeznek.
- Ha műszaki hibát észlel a monitorral kapcsolatban, lépjen kapcsolatba egy képzett szakemberrel vagy a kereskedőjével.
- A hangerőszabályozó beállítása, valamint a középső pozícióból elmozdított beállítások megnövelhetik a fül-/fejhallgató kimeneti feszültségét, amely a hangnyomás szintjét módosíthatja.
- Az adapter csak ehhez a monitorhoz használható, ne használja azt más célre. A készüléke az alábbi tápegységek egyikét használja:
 - Gyártó: Delta Electronics Inc., Modell: ADP-90YD B



Az áthúzott kerekes kuka szimbólum azt jelzi, hogy a terméket (elektromos, elektronikus berendezés és higanytartalmú gombelem) nem lehet a háztartási hulladékok közé tenni. Az elektromos termékek ártalmatlanításához tekintse meg a helyi előírásokat.

Karbantartás és tisztítás

- Mielőtt felemeli vagy áthelyezi a monitort jobb, ha kihúzza a kábeleket és a tápkábelt. Kövesse a megfelelő emelési technikákat, amikor elhelyezi a monitort. Ha felemeli vagy viszi a monitort, a monitor széleit fogja meg. Ne emelje meg a kijelzőt az állvánnyal vagy a kábellel.
- Tisztítás. Kapcsolja le a monitort és húzza ki a tápkábelt. A monitort szöszmentes, puha ruhával tisztítsa, hogy ne okozzon karcolást. A makacs szennyeződéseket enyhe tisztítószerrel átitatott ruhával lehet eltávolítani.
- Kerülje az alkoholt vagy acetont tartalmazó tisztítók használatát. Hasznájon egy monitorhoz való tisztítót. Soha ne permetezzen tisztítót közvetlenül a monitorra, mivel az beszivároghat a monitor belsejébe és áramütést okozhat.

A következő tünetek normálisnak tekinthetők a monitor esetében:

- A képernyő villoghat a kezdeti használat során a fluoreszkáló fény természete miatt. Kapcsolja ki a hálózati kapcsolót, majd kapcsolja be újra, hogy a villogás biztosan eltűnjön.
- Lehet, hogy kissé egyenetlen a képernyő fényereje az asztalon használt mintától függően.
- Amikor ugyanaz a kép látszik a képernyőn órákon át akkor, amikor képet vált, az előző képről egy utókép maradhat a képernyőn. A képernyő lassan rendbe fog jönni, vagy lekapcsolhatja a hálózati kapcsolót néhány órára.
- Ha a képernyő fekete vagy villog vagy nem működik, akkor a javításhoz vegye fel a kapcsolatot a kereskedőjével vagy a szolgáltató központtal. Ne próbálja megjavítani a képernyőt sajátkezűleg!

Jelen útmutatóban használt jelölések



FIGYELMEZTETÉS: Információk arra vonatkozóan, hogy elkerülje a sérüléseket egy feladat elvégzése során.



VIGYÁZAT: Információk arra vonatkozóan, hogy elkerülje az alkatrészek károsodását egy feladat elvégzése során.



FONTOS: Olyan információk, amelyet KÖTELEZŐ követnie egy feladat elvégzése során.



MEGJEGYZÉS: Tippek és további információk egy feladat elvégzésének elősegítéséhez.

Hol találhat további információkat

Lásd az elábbi forrásokat a további információkért és a termék- és szoftverfrissítésekért.

1. ASUS weboldalai

Az ASUS weboldalai világszerte frissített információkat biztosítanak az ASUS hardver és szoftver termékei számára. Lásd: http://www.asus.com.

2. Opcionális dokumentáció

A termék csomagolása opcionális dokumentációt tartalmazhat, amelyet a forgalmazó tehet a csomagba. Ezek a dokumentációk nem képezik a szabványos csomag részét.

Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <u>http://csr.asus.com/english/Takeback.htm</u> for detail recycling information in different region.

1.1 Üdvözöljük!

Köszönjük, hogy megvásárolta az ASUS® LCD monitort!

Az ASUS legújabb széles képernyős monitorja egy szélesebb, fényesebb, valamint kristálytiszta képernyőt biztosít, plusz egy sor olyan funkciót, amely megnöveli a vizuális élményt.

Ezen funkciók segítéségével élvezheti a kényelmes és elbűvölő vizuális élményeket, amelyeket a monitor nyújtani tud Önnek!

1.2 A csomagolás tartalma

Ellenőrizze, hogy a csomag a következő elemeket tartalmazza:

- ✓ LCD monitor
- Monitortalp
- ✓ Illeztőprogram és kézikönyv lemez
- ✓ Gyors üzembe helyezési útmutató
- Jótállási kártya
- ✓ Hálózati adapter
- Tápkábel
- DP kábel
- ✓ HDMI kábel
- USB kábel
- ✓ LED vetítés fedelet és cserélhető filmek
- ✓ A bemeneti/kimeneti port fedele



13

Ha a fenti tételek bármelyike hiányzik vagy sérült, azonnal lépjen kapcsolatba a kereskedővel.

Válassza ki az "1. szint/2. szint/3. szint" lehetőséget, amikor megjelenik a "VÁLTOZÓ VILÁGÍTÁS BE/KI" üzenet, ha be szeretné kapcsolni az állványon a vörös lámpát. Válassza ki az "0. szint" lehetőséget, ha ki szeretné kapcsolni. Ha letiltja ez a funkciót, de később újból aktiválni szeretné, akkor használja az OSD menüt a bekapcsolásához.



Ha nem érzékelhető jel körülbelül 12 percig, akkor a monitor automatikusan belép a mentés módba.



Javasoljuk, hogy kapcsolja "KI" a DisplayPort mély alvás és a HDMI mély alvás funkciókat.

1.3 Monitor bemutatása

1.3.1 Elülső nézet



- 1. **=** (**5**-utas) gomb:
 - Bekapcsolja az OSD menüt. Alkalmazza a kiválasztott OSD menüelemet.
 - Növeli/csökkenti az értékeket vagy fel/le/balra/jobbra mozgatja a kijelölést.
 - Bekapcsolja az OSD menüt, amikor a monitor belép a készenléti módba vagy megjeleníti a "NINCS JEL" üzenetet.
- 2. X gomb
 - Kilép az OSD menüelemből.
 - Be- és kikapcsolja a Gombzár funkciót egy hosszú, 5 másodperces nyomással.
 - Bekapcsolja az OSD menüt, amikor a monitor belép a készenléti módba vagy megjeleníti a "NINCS JEL" üzenetet.
- 3. 🔁 gomb:

 - Bekapcsolja az OSD menüt, amikor a monitor belép a készenléti módba vagy megjeleníti a "NINCS JEL" üzenetet.
- 4. G gomb
 - GameVisual gyorsbillentyű. Ez a funkció 6 alfunkciót tartalmaz, amelyeket tetszés szerint kiválaszthat.
 - Bekapcsolja az OSD menüt, amikor a monitor belép a készenléti módba vagy megjeleníti a "NINCS JEL" üzenetet.

- 5. Bekapcsoló gomb/állapotjelző fény
 - Be-/kikapcsolja a monitort.
 - Az állapotjelző fény színmeghatározása az alábbi táblázatban található.

Állapot	Leírás
Fehér	BE
Borostyánsárga villogás	Belépés a készenléti módba
Borostyánsárga	Készenléti mód/nincs jel
KI	KI
Vörös	G-SYNC
Zöld	3D
Sárga	ULMB

1.3.2 Hátulnézet



- 1. **DisplayPort.** Ez a port egy DisplayPort kompatibilis eszköz csatlakoztatásához való.
- 2. HDMI port. Ez a port egy HDMI kompatibilis eszköz csatlakoztatásához való.
- USB 3.0 felfelé irányuló port. Ez a port egy USB felfelé irányuló kábel csatlakozásához való. A csatlakozás engedélyezi az USB portokat a monitoron.
- 4. USB 3.0 lefelé irányuló portok. Ezek a portok az USB eszközök, például az USB billentyűzet/egér, flash meghajtó stb. csatlakotatásához valók.
- 5. Kizárólag a szervizszemélyzet számára.
- 6. DC-IN port. Ez a port csatlakoztatja a tápkábelt.
- 7. Fülhallgató csatlakozója. Ez a port csak akkor elérhető, ha egy HDMI/ DisplayPort van csatlakoztatva.
- 8. Vezérlőgombok.
- 9. Kensington záraljzat.

1.3.3 GamePlus funkció

A GamePlus funkció egy eszköztárat biztosít és kedvezőbb környezetet teremt a felhasználóknak a jétékhoz, amikor különböző típusú játékokkal játszik. A hat különböző célkereszt lehetőséggel rendelkező célkereszt overlay lehetővé teszi a játékhoz legmegfelelőbb kiválasztását. A képernyőn található egy időzítő is, amelyet a képernyő bal oldalára helyezet, így nyomon követheti a játék során eltelt időt; miközben az FPS (máodpercenkénti kép) számlálója segítégével tudomása lehet a játék gördülékenységéről. A Megjelenítés igazítása megjeleníti a képernyő 4 oldalán található igazító vonalakat, amelyek egyszerű és praktikus eszközként szolgálnak több monitor tökéletes sorbaállításához.

Az aktív GamePlus-hoz:

- 1. Nyomja meg az GamePlus gyorsbillentyűt.
- 2. Mozgassa a \equiv (O) gombot fel/le a különböző funkciók kiválasztásához.
- 4. Jelölje ki a kívánt beállítást, majd nyomja meg az aktiválásához a $\equiv (\textcircled{O})$ gombot. Nyomja meg a \times gombot az inaktiváláshoz.

GamePlus főmenü	GamePlus — Célkereszt	GamePlus — Időzítő
🕶 🎯 GamePlus	● → GamePlus	← ↔ GamePlus
\odot	•	30:00
Célkereszt	•	40:00
	\bigcirc	50:00
	(\diamond)	60:00
FPS számláló	r t t t t t t t t t t t t t	90:00
Mogjelenitós igazitása	H H H H	
		NEXT A BACK/EXIT

1.3.4 GameVisual funkció

A GameVisual funkció segít kényelmesen kiválasztani a különböző képmódokat.

Az aktív GameVisual-hoz:

- 1. Nyomja meg a GameVisual gyorsbillentyűt.
- 2. Mozgassa a \equiv (\bigcirc) gombot fel/le a különböző funkciók kiválasztásához.
- - Tájkép mód: Ez a legjobb választás egy tájkép fotó bemutatására a GameVisual™ Video intelligens technológia segítségével.
 - Versenyzés mód: Ez a legjobb választás a GameVisual™ Video intelligens technológiával játszott versenyzős játékhoz.
 - Mozi mód: Ez a legjobb választás a GameVisual[™] Video intelligens technológiával való filmnézéshez.
 - RTS/RPG mód: Ez a legjobb választás a GameVisual[™] Video intelligens technológiával játszott Valós idejű stratégiai (RTS)/Szerepjátékos (RPG) játékokhoz.
 - **FPS mód**: Ez a legjobb választás a GameVisual[™] Video intelligens technológiával játszott Lövöldozős játékhoz.
 - sRGB mód: Ez a legjobb megoldás fotók és grafikák megtekintéséhez a PC-ről.



- Verseny módban a következő funkció(ka)t nem lehet a felhasználónak konfigurálni: Telítettség.
- sRGB módban a következő funkció(ka)t nem lehet a felhasználónak konfigurálni: Telítettség, Színhőmérs., Fényerő, Kontraszt, Gamma.
- Tájkép és Mozi módban a következő funkció(ka)t nem lehet a felhasználónak konfigurálni: Gamma, Sötét árnyalat fokozása.



2.1 A monitor karjának/talpának összeszerelése

- 1. Helyezze a kart a talpba.
- 2 Rögzítse a talpat a karhoz úgy, hogy meghúzza a mellékelt csavarokat.
- 3. Csatlakoztassa a LED kivetítő fedelét az állványhoz.





Javasoljuk, hogy takarja le az asztal felületét egy puha ruhával, hogy megakadályozza a monitor károsodását.

A LED kivetítő fedelén a film cseréjéhez kövese az alábbi ábrát.



2.2 Kábelrendezés

A kábeleket a bemeneti/kimeneti port fedelének a segítségével rendszerezheti.

• Kábelek rendezése



• A bemeneti/kimeneti port fedelének használata: a burkolatot fel lehet tenni és le lehet venni.



2.3 A monitor beállítása

- Az opcionális megtekintéshez javasoljuk, hogy vegye figyelembe a monitor teljes felületét, majd állítsa be a monitor szögét úgy, hogy az a lehető legkényelmesebb legyen Önnek.
- Tartsa meg az állványt, nehogy a monitor leessen, amikor módoítja annak a szögét.
- A javaolt beállítási szög +20° és -5° között van (a billentéshez)/+40° és -40° között (az elforgatához)/±100 mm (a magasság beállításához).





Normális, hogy a monitor kissé rázkódik, miközben beállítja a megtekintés szögét.

2.4 A kar leválaztása (a VESA fali tartóhoz)

A monitornak a levehető karját kifejezetten a VESA fali tartóhoz tervezték.

A kar leválaztásához:

- 1. Tegye a monitort képernyővel lefelé egy asztalra.
- 2. Távolítsa el azokat a burkolatokat, ahol a monitor és a kar kapcsolódik.
- 3. Lazítsa meg a csavarokat a monitor hátulján, majd távolítsa el a kart/talpat.





Javasoljuk, hogy takarja le az asztal felületét egy puha ruhával, hogy megakadályozza a monitor károsodását.

- A VESA fali tartó készlet (100 x 100 mm) külön vásárolható meg.
- Csak az UL liatás fali konzolt használja minimum 22,7 kb súllyal/ terheléssel (csavar mérete: M4 x 10 mm)

2.5 A kábelek csatlakoztatása

A kábelek csatlakoztatása a következő utasítások szerint:



A tápkábel csatlakoztatása:

- a. Csatlakoztassa a hálózati adaptert biztonságosan a monitor DC IN bemenetéhez.
- Csatlakoztassa a tápkábel egyik végét a hálózati adapterhez a másik végét pedig konnektorhoz.
- A DisplayPort/HDMI kábel csatlakoztatása:
 - a. Csatlakoztassa a DisplayPort/HDMI kábel egyik végét a monitor DisplayPort/HDMI portjához.
 - b. Csatlakoztassa a DisplayPort/HDMI kábel másik végét a számítógép DisplayPort/HDMI portjához.
- A fülhallgató használatához: Csatlakoztassa a végét a monitor fülhallgató csatlakozójának a dugótípusához HDMI vagy DisplayPort jel esetében.
- Az USB 3.0 portok használatához: Vegye a mellékelt USB 3.0 kábelt és csatlakoztassa az USB felfelé irányuló kábel kisebb végét (B típus) a monitor USB felfelé irányuló portjába, a nagyobb végét (A típus) pedig a számítógép USB 3.0 portjához. Ellenőrizze, hogy a számítógépen telepítve van a legújabb Windows 7/Windows 8.1/Windows 10 operációs rendszer. Az engedélyezni fogja a monitoron az USB portok működését.

2.6 A monitor bekapcsolása

Nyomja le a bekapcsoló gombot. A bekapcsoló gomb helyzetéhez lásd az 1-3. oldalt. Az állapotjelző fény fehéren világít, hogy jelezze, hogy a monitor BE van kapcsolva.

3.1 OSD (képernyőn megjelenő) menü

3.1.1 Hogyan kell ismételten konfigurálni

\checkmark	REPUBLIC OF GAMERS				Normal Mode DisplayPort 2560x1440@60Hz Versenyzés mód Aura Rainbow ROG Swift PG27V	
Ø	Over Clocking	►	Max Refresh Rate 165 Hz	0		∎
÷.	Kék Fényszűrő	٠				×
	Szín	٠				
	Kép	٠				
ß	Bemenetválasztás	•				G
×	Rendszer beállítás	٠				
		R	▲ ► BACK		X EXIT	

- 1. Nyomja meg a 🗮 (🖾) gombot az OSD menü aktiválásához.

3.1.2 OSD funkció bemutatása

1. Over Clocking

Ezzel a funkcióval állíthatja be a frissítési rátát.

	REPUBLIC OF GAMERS		Normal Mode DisplayPort 2560x1440@60Hz Versenyzés mód Aura Rainbow ROG Swift PG27V	
Ø	Over Clocking	Max Refresh Rate 165 Hz		Ξ
· \	Kék Fényszűrő	•		×
	Szin	•		
	Kép	•		_
ß	Bemenetválasztás	•		G
×	Rendszer beállítás	•		
		BACK	× EXIT	



Újraindítás után tesztelje az új max. frissítési rátát, ehhez engedélyezze azt az NVIDIA vezérlőpultban. Ha nem látja a képet, válassza le a csatlakoztatott DP-kábelt, és használja a monitor OSD (képernyőn megjelenő) kijelzőjét, hogy újra egy biztonságosabb max. frissítési rátát állítson be.

2. Kék Fényszűrő

Ebben a funkcióban beállíthatja a Kék Fényszűrő szintjét.

V	FEPUBLIC OF				Normal Mode DisplayPort 2560x1440@60Hz Versenyzés mód Aura Rainbow ROG Swift PG27V	_
Ø	Over Clocking	٠	0. szint	Ø		Ξ
÷∳'-	Kék Fényszűrő	Þ	1. szint	0		×
	Szín	٠	2. szint	0		
	Kép	•	3. szint	O		
Î	Bemenetválasztás	►	4. szint	O		G
×	Rendszer beállítás	۲				
				A		
	◄ MOVE/ENTE	R		⊲ ● BACK	X EXIT	

- 0. szint: Nincs módosítás.
- 1~4. szint: Minél magasabb a szint, annál kevesebb kék fényt bocsát ki. Ha a Kék fényszűrő be van kapcsolva, akkor a Verseny mód alapértelmezett beállításai automatikusan importálva lesznek. Az 1. és a 3. szint között a Fényerő funkciót a felhasználó állíthatja be. A 4. szint optimális beállítás. Ez megfelel a TUV alacsony kék fény kibocsátás minősítésnek. A Fényerő funkciót nem állíthatja be a felhasználó.



Tekintse meg a következőket, hogy enyhítse a szem megerőltetését:

- A felhasználóknak kell egy kis idő a kijelzőtől távol, ha hosszú órákon át dolgoznak. Javasoljuk, hogy egy óra folyamatos munka után a számítógép előtt tartson egy rövid szünetet (legalább 5 percet). A rövid, gyakori szünetek hatásosabbak, mint egy hosszú szünet.
- A szem megerőltetésének és szárazságának minimalizálására a felhasználók időszakosan pihentessék a szemüket úgy, hogy messzi tárgyakra fókuszálnak.
- A szemtorna segíthet csökkenteni a szem megerőltetését. Ismételje gyakran ezeket a gyakorlatokat. Ha a szeme továbbra is fáradt, forduljon orvoshoz. Szemtorna gyakorlatok: (1) Nézzen ismételten fel és le (2) Lassan forgassa a szemét (3) Mozgassa a szemét átlós irányban.
- A nagy energiájú kék fény a szem megerőltetését és AMD-t (időskori makuladegenerációt) okozhat. Kék Fényszűrő a káros kék fény (max.) 70%-os lecsökkentéséhez, hogy elkerülje a CVS-t (számítógépes-látás szindrómát).

3. Szín

Ebből a menüből beállíthatja a színhez kapcsolódó beállítást.

1	REPUBLIC OF GAMERS				Normal Mode DisplayPort 2560x1440@60Hz Versenyzés mód Aura Rainbow ROG Swift PG27V	
Ø	Over Clocking	٢	Fényerő	80		Ξ
•	Kék Fényszűrő	•	Kontraszt	50		×
	Szín	►	Telítettség			_
	Kép	•	Színhőmérs.	٠		
(f)	Bemenetválasztás	•	Gamma	٠		G
×	Rendszer beállítás	۲				
		R	de ► Back		EXIT	

 Fényerő: a bellítási tartomány 0 és 100 között módosítható. Ha az NVIDIA 3D megjelenítés engedélyezve van, akkor a Fényerő NVIDIA® LightBoost[™] lehetőségre fog módosulni. A hagyományos 3D technológia fényerejének kétszeresét élvezheti 3D módban úgy, hogy a teljes energiafogyasztás nem emelkedik meg*



*Kompatibilis az NVIDIA 3D Vision[®] 2 készlettel. Az NVIDIA 3D funkció aktiválásához kapcsolja ki először a G-SYNC lehetőséget, majd győződjön meg róla, hogy a bemeneti forrás DisplayPort.

- Kontraszt: A beállítási tartomány 0 és 100 érték között módosítható.
- Telítettség: A beállítási tartomány 0 és 100 érték között módosítható.
- Színhőmérs.: 4 módot tartalmaz, ezek a Hideg, Normál, Meleg és Felhasználói mód.
- Gamma: Lehetővé teszi, hogy beállítsa a színmódot 1,8, 2,2 vagy 2,4 értékre.

4. Kép

Ebből a menüből beállíthatja a képhez kapcsolódó beállítást.

	REPUBLIC OF GAMERS				Normal Mode DisplayPort 2560x1440@60Hz Versenyzés mód Aura Rainbow ROG Swift PG27V	
Ø	Over Clocking	Þ	OD	٠		≡
÷.	Kék Fényszűrő	•	Adaptív kontrasztvezérlés	٠		×
	Szín	Þ	Sötét árnyalat fokozása	٠		_
	Kép	Þ	ULMB			_
(f)	Bemenetválasztás	•				G
×	Rendszer beállítás	Þ				
	MOVE/ENT	ER	⊲ ∰⊳ BACK		X EXIT	

 OD: Javítja az LCD kijelzőnek a szürke szín árnyalatai között tapasztalható válaszidejét. 3 mód közül választhat: Extreme, Normál vagy Ki.

- Adaptív kontrasztvezérlés: Dinamikusan beállítja a monitor kontrasztjának a szintjét, hogy felfedje a kép minden részletét különösen akkor, ha a kép kontrasztja alacsony. Az adaptív kontraszt erősségi szintje beállítható Engedélyezés, Erősség vagy Korlát lehetőségekre.
- Sötét árnyalat fokozása: A Sötét színek korrekciója beállítja a monitor gamma görbéjét, hogy gazdagítsa a kép sötét tónusait, így sokkal könnyebb lesz meglátni a sötét jeleneteket és tárgyakat.
- ULMB (Ultra alacsony mozgásból eredő elmosódás) (csak DisplayPort bemenethez): Beállítja a mozgásból eredő elmosódás csökkentését. Ez a funkció akkor érhető el, amikor a frissítési ráta 80 Hz, 100 Hz vagy 120 Hz.

5. Bemenetválasztás

Ebben a funkcióban kiválaszthatja a kívánt bemeneti forrást.

	REPUBLIC OF GAMERS			Normal Mode DisplayPort 2560x1440@60Hz Versenyzés mód Aura Rainbow ROG Swift PG27V
Ø	Over Clocking	٠	DisplayPort 🛛	≣
•	Kék Fényszűrő	٠	номі С	×
	Szín	۲		
	Kép	٠		
()	Bemenetválasztás	Þ		
∗	Rendszer beállítás	٠		
			⊲ ∯⊳ ВАСК	X EXIT

6. Rendszer beállítás

Lehetővé teszi a rendszer beállítását.

	FREPUBLIC OF				Normal Mode DisplayPort 2560x1440@60Hz Versenyzés mód Aura Rainbow ROG Swift PG27V	
Ø	Over Clocking	•	Nyelv	•		≡
• • •	Kék Fényszűrő	۲	VÁLTOZÓ VILÁGÍTÁS	•		×
	Szín	Þ	Aura Sync	•		
M	Kép	Þ	Aura RGB	•		_
(f)	Bemenetválasztás	۲	OSD Helyzet	OK		G
∗	Rendszer beállítás	Þ	Átlátszóság	•		
		R	BACK		X EXIT	

- **Nyelv**: 21 nyelv közül választhat, amelybe a következők tartoznak: angol, francia, német, olasz, spanyol, holland, portugál, orosz, cseh, horvát, lengyel, román, magyar, török, egyszerűsített kínai, hagyományos kínai, japán, koreai, thai, indonéz, perzsa.
- VÁLTOZÓ VILÁGÍTÁS: Kiválasztja az állványon lévő lámpa fényerejét. A beállítási tartomány 0 és 3 érték között módosítható.

- Aura Sync: Lehetővé teszi, hogy be- vagy kikapcsolja az Aura Sync funkciót, amely az Aura RGB fényhatást az összes támogatott eszközön szinkronizálja.
- Aura RGB: Ennél a funkciónál kiválaszthat egy Aura RGB fényhatást a monitorhoz, és módosíthatja a fényhatásra vonatkozó beállításokat. Válassza a "KI" lehetőséget, ha az Aura RGB fényhatást ki szeretné kapcsolni.



- Ha az Aura Sync funkció BE van kapcsolva, az Aura RGB funkció nem érhető el.
- Lásd a 3-6. oldalt az Aura fényhatások számítógépről való testre szabásának további részleteiért.
- OSD Helyzet: Beállítja az OSD vízszintes helyzetét (V-helyzet)/a függőleges helyzetét (F-helyzet).
- Átlátszóság: Beállítja az OSD hátterét átláthatatlantól átlátszóig.
- OSD időtúllépés: Beállítja az OSD időtúllépését 10-120 másodperc között.
- Gombzár: Az összes funkcióbillentyű letiltásához. Nyomja meg a elemet 5 másodpercig, hogy törölje a gombzár funkciót.
- Információ: Megjeleníti a monitor információit.
- Hang:
 - * Hangerő: A beállítási tartomány 0 és 100 érték között módosítható.
 - * Némítás: Be- és kikapcsolja a monitor hangját.
- Összes alaphelyzetbe: Az "Igen" lehetővé tesz az összes alapértelmezett beállítás visszaállítását.
- DisplayPort mély alvás: A DisplayPort portot mélyen alvó módba helyezi.
- HDMI mély alvás: A HDMI portot mélyen alvó módba helyezi.



- Ha a monitor nem tud felébredni a mélyen alvó módból, akkor végezze el a következőket:
- A monitor felébresztéséhez nyomja meg bármely gombot a monitoron (a bekapcsológomb kivételével).
- Tiltsa le a Mély alvás funkciót. (Javasolt)

3.2 Aura

Az AURA egy szoftverprogram, amely vezérli a színes LED-eket a támogatott eszközökön, például monitorokon, alaplapokon, videokártyákon, asztali számítógépeken stb. Az Aura lehetővé teszi, hogy beállítsa ezen eszközökön az RGB LED-ek színét, és különböző fényhatásokat válasszon ki. A LED-ek színét úgy is javíthatja vagy beállíthatja, ha kalibrálja azokat.

Az Aura aktiválása:

- 1. Kapcsolja be az **Aura Sync** funkciót az OSD menüben.
- Csatlakoztassa a monitor USB 3.0 felfelé irányuló portját a számítógép USB portjába.
- 3. Telepítse az AURA szoftvert, majd indítsa újra a számítógépet.
- Kattintson duplán a számítógép asztalán található AURA program ikonra .

Lásd az alábbi ábrát az AURA program funkcióira vonatkozóan.



Az AURA világítási opciók beállítása



Ha megszakad a monitor és a számítógép közti USB felfelé irányuló kapcsolat, akkor az Aura funkció visszaállításához újra csatlakoztatnia kell a monitor USB 3.0 felfelé irányuló portját a számítógéphez, majd indítsa újra a számítógépet.

3.3 Műszaki adatok összefoglalása

Panel típusa	TFT LCD
Panel mérete	27" (16:9, 68,5 cm) széles képernyő
Max. felbontás	2560 x 1440
Képpont-méret	0,233 mm
Fényerő (típ.)	400 cd/m ²
Kontrasztarány (típ.)	1000:1
Látószög (H / V) CR > 10	170°/160°
Kijelző színei	16,7 M
Válaszidő	1 ms (szürkéből szürkébe)
Színhőmérséklet választéka	4 színhőmérséklet
Analóg bemenet	Nem
Digitális bemenet	DisplayPort v1.2 x 1, HDMI v1.4 x 1
Fülhallgató csatlakozója	lgen
Hangbemenet	Nem
Hangszóró (beépített)	Nem
USB 3.0 port	Felfelé irányuló x 1, lefelé irányuló x 2
Színek	Kék
LED-es izzó	Fehér (be)/Borostyánsárga (készenlét)/Zöld (3D)/Sárga (ULMB)/Piros (GSync)
Billenés	+20°~ -5°
Forgás	+40°~ -40°
Magasság beállítása	100 mm
VESA fali tartó	100 x 100 mm
Kensington zár	lgen
Névleges feszültség	AC (Váltakozó áram): 100 ~ 240 V
	DC (Egyenáram): 19 V, 4,74 A (AC adapter)
Aramfogyasztás	Bekapcsolás: < 90 W, Készenlét: < 0,5 W, Kikapcsolás: < 0,5 W
Hőmérséklet (működési)	0°C~40°C
Hőmérséklet (nem működési)	-20°C~+60°C
Méretek (széles x magas x mély)	614,5 mm x 522,2 mm x 268,7 mm (legmagasabb) 614,5 mm x 422,2 mm x 268,7 mm (legalacsonyabb) 695 mm x 247 mm x 530 mm (csomagolás)
Súly (becsl.)	8,46 kg (nettó); 10,6 kg (bruttó)

Több nyelv	21 nyelv (angol, francia, német, olasz, spanyol, holland, portugál, orosz, cseh, horvát, lengyel, román, magyar, török, egyszerűsített kínai, hagyományos kínai, japán, koreai, thai, indonéz, perzsa)
Kellékek	DP kábel, HDMI kábel, USB kábel, hálózati adapter, tápkábel, Illesztőprogram és Kézikönyv lemez, Gyors üzembe helyezési útmutató, jótállási kártya, LED vetítés fedele és cserélhető filmek, A bemeneti/kimeneti port fedele
Megfelelés és szabványok	CB, CE, CU, CCC, UL/cUL, FCC, RCM, BSMI, VCCI, RoHS, WEEE, J-MOSS, ErP, PSE, CEL Level 1, Windows 7 WHQL, Windows 8.1 WHQL, Windows 10 WHQL, KCC, E-Standby, TUV-Flicker Free, TUV-Low Blue Light

*A műszaki adatok előzetes bejelentés nélkül változhatnak.

3.4 Hibaelhárítás (GYIK)

Probléma	Lehetséges megoldások
A LED-es izzó nincs BEKAPCSOLVA	 Nyomja meg a bekapcsológombot, hogy ellenőrizze, hogy a monitor BEKAPCSOLT módban van-e. Ellenőrizze, hogy a tápkábelt megfelelően csatlakoztatta a monitorhoz és a konnektorhoz.
A LED-es izzó fehéren világít és a képernyőn nem látható kép	 Ellenőrizze, hogy a monitor és a számítógép BEKAPCSOLT módban van. Ellenőrizze, hogy a jelkábel megfelelően csatlakoztatva van a monitorhoz és a számítógéphez. Vizsgálja meg a jelkábelt és győződjön meg róla, hogy az egyik tű sincs elhajolva. Csatlakoztassa a számítógépet egy másik elérhető monitorhoz, hogy ellenőrizze a számítógép megfelelő működését.
A képernyő képe túl világos vagy sötét	 Állítsa be a Kontraszt és a Fényerő beállításait az OSD-n keresztül.
A képernyő képe ugrál vagy egy hullámos minta látható a képen	 Ellenőrizze, hogy a jelkábel megfelelően csatlakoztatva van a monitorhoz és a számítógéphez. Vigye el azokat az elektromos berendezéseket, amelyek elektromos interferenciát okozhatnak.

A képernyőn színhibák láthatóak (a fehér nem néz ki fehérnek)	 Vizsgálja meg a jelkábelt és győződjön meg róla, hogy az egyik tű sincs elhajolva. Végezze el az Összes alaphelyzetbe lehetőséget az OSD-n keresztül. Állítsa meg az R/G/B színbeállításokat vagy válassza ki a Színhőmérsékletet az OSD-n keresztül.
--	---

3.5 Támogatott működési mód

HDMI bemenet

Frekvencia felbontása	Frissítési ráta	
640 x 480	60 Hz	
720 x 480	60 Hz	
720 x 576	50 Hz	
800 x 600	60 Hz	
1024 x 768	60 Hz	
1280 x 720	50 Hz	
1280 x 720	60 Hz	
1920 x 1080	50 Hz	
1920 x 1080	60 Hz	
2560 x 1440	60 Hz	

Megjegyzés:

Nem támogatja a sorváltást.

DisplayPort bemenet

Frekvencia felbontása	Frissítési ráta
640 x 480	60 Hz
800 x 600	60 Hz
1024 x 768	60 Hz
2560 x 1440	60 Hz
2560 x 1440	85 Hz
2560 x 1440	100 Hz
2560 x 1440	120 Hz
2560 x 1440	144 Hz

Megjegyzés:

Nem támogatja a sorváltást.

G-SYNC (csak DisplayPort bemenethez) támogatott NVIDIA GPUs: NVIDIA GeForce GTX 650Ti BOOST GPU vagy újabb. Egyéb GPU-k esetén vegye fel a kapcsolatot a gyártóval, hogy megtudja azok kompatibilise k-e.

DisplayPort bemenet--Órajel túlhúzás

Frekvencia felbontása	Frissítési ráta
2560 x 1440	165 Hz

Megjegyzés:

Nem támogatja a sorváltást.

Az órajel-túlhúzást támogató GPU-k: NVIDIA Maxwell GPU videokártya, például GTX 960, GTX970, GTX980, GTX980 Ti és GTX Titan X vagy nagyobb teljesítményű modell. Egyéb GPU-k esetén vegye fel a kapcsolatot a gyártóval, hogy megtudja, azok kompatibilisek-e.

A monitor célzottan támogatja az NVIDIA G-SYNC technológiát, és az NVIDIA grafikai megoldásokat.



Kérjük, vegye figyelembe, hogy az Órajel-túlhúzási funkció/teljesítmény a GPU-któl, a megjelenített tartalomtól, a látótávolságtól/látószögtől, a frissítési rátától, valamint a felhasználó szemének érzékenységétől függ. Az ASUS csak ezt a funkciót kínálja. Az aktiválás után nem garantált a készülék teljesítménye, illetve az egyéb mellékhatások. A mellékhatások, mint például a csökkent kontrasztarány vagy a "vízesés" hatás nem a termék hibái, hanem az inkompatibilis funkciók közti egyensúlyra való törekvés eredménye.

Rendszerkövetelmények NVIDIA 3D megjelenítéhez

- Microsoft[®] Windows[®] Vista 32/64-bit, Windows 7 32/64-bit vagy újabb verzió.
- Intel[®] CoreTM2 Duo vagy AMD AthonTM X2 CPU vagy újabb.
- 1 GB rendszermemória (2 GB ajánlott)
- 100 MB szabad lemezterület.



CEF®

http://RDG.ASUS.com